

# 郡上市景観計画

岐阜県郡上市

## <目 次>

|  |           |
|--|-----------|
| はじめに   | 1         |
| 1. 景観計画の必要性 ～なぜ今、景観なのか～                              | 1         |
| 2. 景観計画策定の目的   | 1         |
| 3. 郡上市景観計画の位置づけと構成                                   | 2         |
| 4. 景観計画区域（ <b>法第8条第2項第1号関係</b> ）                     | 4         |
| <b>第1章 郡上市の景観</b>                                    | <b>5</b>  |
| 1. 郡上市の景観構造  | 5         |
| 2. 景観構造別の景観的特徴                                       | 8         |
| 3. 良好な景観形成を図る上での現状の課題例                               | 11        |
| <b>第2章 良好な景観の形成に関する方針（<b>法第8条第2項第2号関係</b>）</b>       | <b>12</b> |
| 1. 基本理念  | 12        |
| 2. 景観形成の基本方針   | 12        |
| 3. 景観形成の推進に関する方針                                     | 14        |
| 4. 景観構造別の景観形成の基本的考え方                                 | 16        |
| 5. 景観体験軸の設定  | 22        |
| <b>第3章 建築・開発行為等の制限に関する事項（<b>法第8条第2項第3号関係</b>）</b>    | <b>24</b> |
| 1. 届出の対象行為   | 24        |
| 2. 景観形成基準  | 29        |
| 3. 手続きフロー  | 34        |
| <b>第4章 屋外広告物に関する行為の制限に関する事項（<b>法第8条第2項第5号関係</b>）</b> | <b>35</b> |
| <b>第5章 景観重要建造物・樹木の指定の方針（<b>法第8条第2項第4号関係</b>）</b>     | <b>36</b> |
| 1. 景観重要建造物・樹木の指定の考え方                                 | 36        |
| 2. 景観重要建造物の指定の方針                                     | 36        |
| 3. 景観重要樹木の指定の方針                                      | 36        |
| <b>第6章 景観重要公共施設の整備に関する事項（<b>法第8条第2項第5号関係</b>）</b>    | <b>37</b> |
| 1. 景観重要公共施設の指定に関する考え方                                | 37        |
| 2. 景観重要公共施設の景観形成方針                                   | 37        |
| <b>第7章 景観形成重点地区における景観計画</b>                          | <b>39</b> |
| 1. 景観形成重点地区の位置づけ                                     | 39        |
| 2. 景観形成重点地区の景観計画で定める内容と指定の手順                         | 40        |
| <b>第8章 今後の進め方</b>                                    | <b>42</b> |
| 1. 規制誘導による景観の保全・形成                                   | 43        |
| 2. 市民・事業者の協力・参画による景観まちづくりの展開                         | 44        |
| 3. 総合的な推進体制づくり                                       | 45        |